



เรื่อง

## หน่วยที่ 6

การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide Tween

โดย...นางจิตรา ประสิทธิ์ชัยวุฒิ

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

โรงเรียนตากใบ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษานราธิวาส เขต 2






## แบบทดสอบก่อนเรียน

วิชา แอนิเมชันสร้างสรรค์ ด้วยโปรแกรม Namo FreeMotion






หน่วยที่ 6 การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide คะแนน 10 คะแนน เวลา 10 นาที  
รหัสวิชา ง40201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

**คำชี้แจง** แบบทดสอบจำนวน 10 ข้อ คะแนน 10 คะแนน เวลา 10 นาที

**คำสั่ง** ให้นักเรียนทำเครื่องหมายกากบาท (X) ลงในช่องตัวเลือกที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

-  จากภาพใช้เทคนิคใด
  - Radial
  - Linear
  - Solid
  - Bitmap
- ภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide เหมาะสำหรับการออกแบบการเคลื่อนไหวสำหรับสิ่งใด
  - การเจริญเติบโตของต้นไม้
  - การบินของแมลง
  - การเคลื่อนไหวของลูกบอล
  - การเปลี่ยนสีของดวงไฟ
- ใช้เครื่องมือใดวาดเส้น Guide
  - 
  - 
  - 
  - 
- ถ้าจะสร้างการเคลื่อนไหวของเครื่องบินให้บินรอบโลกควรใช้การเคลื่อนไหวแบบใด
 

ก. Frame by Frame	ข. Motion Tween
ค. ShapeTween	ง. Motion Guide

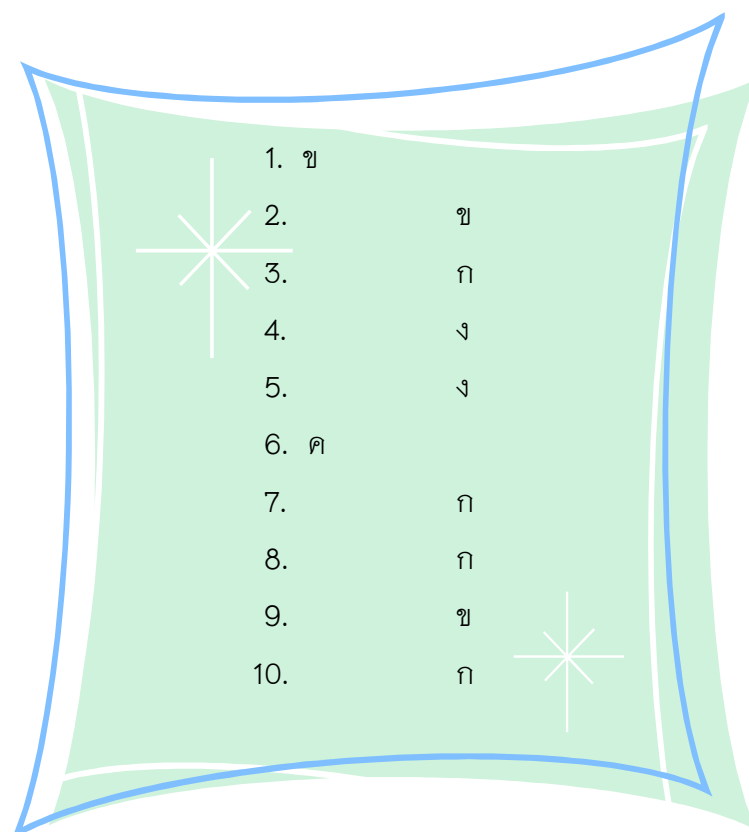
5. การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide ต้องเตรียมสิ่งใดก่อน
- จุดเริ่มต้นกับจุดสิ้นสุด
  - วัตถุสำหรับการเคลื่อนไหว
  - เคลื่อนไหวแบบ Motion Tween
  - ถูกทุกข้อ
6. ข้อใด ไม่เกี่ยวข้องกับ Layer
- กำหนดให้ภาพแสดงหรือไม่แสดง
  - ใช้แบ่งภาพเป็นชั้นเล็กๆ
  - ที่แสดงชิ้นงานที่นำมาวางออกแบบ
  - เปรียบเทียบแผ่นใส
7. ก่อนจะแทรกเส้น Guide ต้องทำสิ่งใด
- กำหนดการเคลื่อนไหว
  - กำหนดขอบเขต
  - กำหนดการเส้นทาง
  - เปลี่ยนแปลงรูปร่างวัตถุ
8. ถ้าจะเรียกใช้ Panel Libraries จะเรียก จากเมนูใด
- Windows > Libraly (F11)
  - Windows > Align
  - Windows > scene
  - Windows > Action
9. สร้างการเคลื่อนไหวของอะตอมใช้เครื่องมือใดใด
-  Pencil Guide Line
  -  Oval Guide Line
  -  Polygon Guide Line
  -  Pen Guide Line
10.  จากภาพใช้เทคนิคใด
- Radial
  - Linear
  - Solid
  - ถูกทุกข้อ

## เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน

วิชา แอนิเมชันสร้างสรรค์ ด้วยโปรแกรม Namo FreeMotion

รหัสวิชา ง40201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

หน่วยที่ 6 การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide



## สาระสำคัญและจุดประสงค์การเรียนรู้

### สาระสำคัญ

การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide หรือโดยใช้ Guideline หรือ Path นั้น เป็นการสร้างภาพเคลื่อนไหว โดยให้วัตถุหรือภาพที่กำหนดเคลื่อนที่ไปตามเส้นทางที่ได้กำหนดเอาไว้โดยผ่าน Guideline ซึ่งช่วยในการนำทาง ซึ่งนับว่าเป็นลูกเล่นสำคัญอีกอย่างหนึ่งในการสร้างภาพเคลื่อนไหว ด้วยโปรแกรม NamoFreeMotion ทั้งนี้ Motion Guide สามารถนำมาประยุกต์ใช้สร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) ได้อีกหลายรูปแบบ

### จุดประสงค์การเรียนรู้

#### จุดประสงค์ปลายทาง

1. นักเรียนสามารถทำใบงานเกี่ยวกับหัวข้อที่ได้เรียนได้อย่างถูกต้อง
2. นักเรียนสามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้ในการทำโครงการได้
3. นักเรียนมีความรู้ และเกิดทักษะด้านการจัดการข้อมูล และการใช้ซอฟต์แวร์

#### จุดประสงค์นำทาง

1. นักเรียนสามารถที่จะอธิบายเกี่ยวกับขั้นตอนและหลักการในการสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) แบบ Motion Guide ได้อย่างถูกต้อง
2. นักเรียนสามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide ได้ถูกต้องและสวยงาม

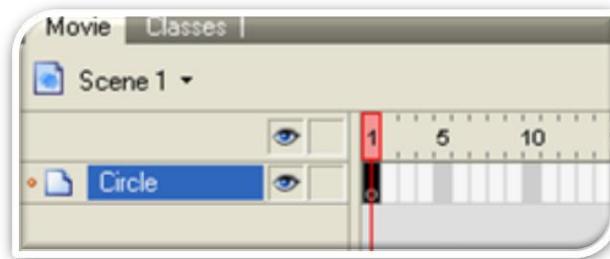
### สาระการเรียนรู้

#### การสร้าง Animation แบบ Motion Guide

การสร้าง ภาพเคลื่อนไหว (Animation) แบบ Motion Guide หรือโดยใช้ Guideline หรือ Path นั้น เป็นการสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) โดยให้วัตถุหรือภาพที่กำหนดเคลื่อนที่ไปตามเส้นทางที่ได้กำหนดเอาไว้โดยผ่าน Guideline ซึ่งช่วยในการนำทาง ซึ่งนับว่าเป็นลูกเล่นสำคัญอีกอย่างหนึ่งในการสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) ด้วยโปรแกรม Namo FreeMotion ทั้งนี้ Motion Guide สามารถนำมาประยุกต์ใช้สร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) ได้อีกหลายรูปแบบ

### ตัวอย่าง การสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) แบบ Motion Guide

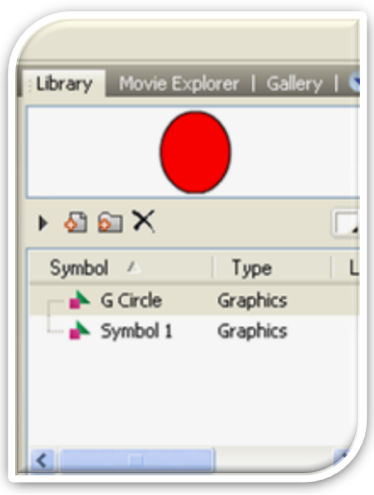
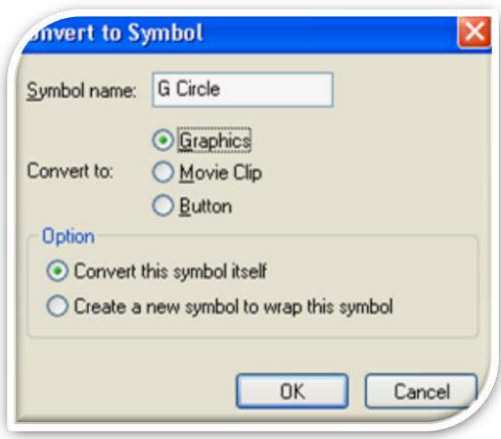
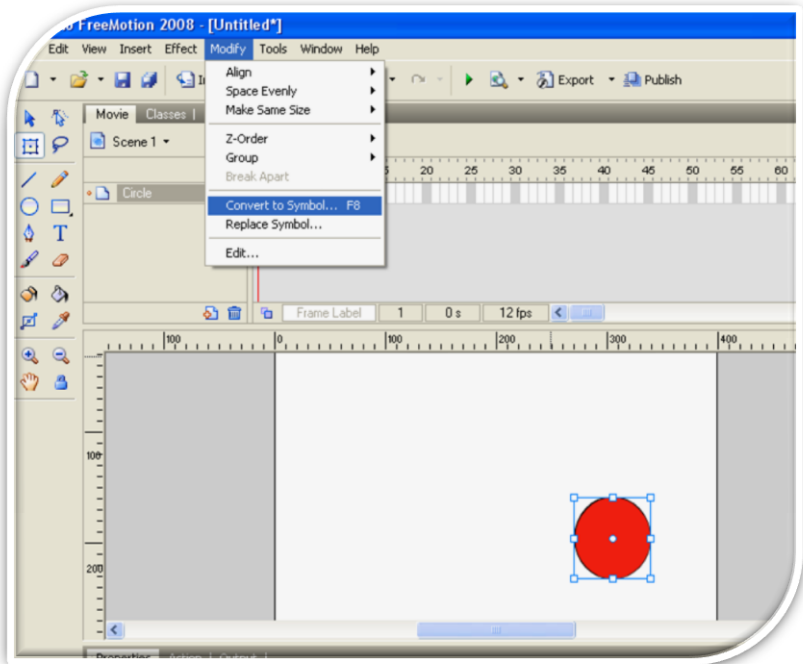
1. เปลี่ยนชื่อ Layer เป็น Circle



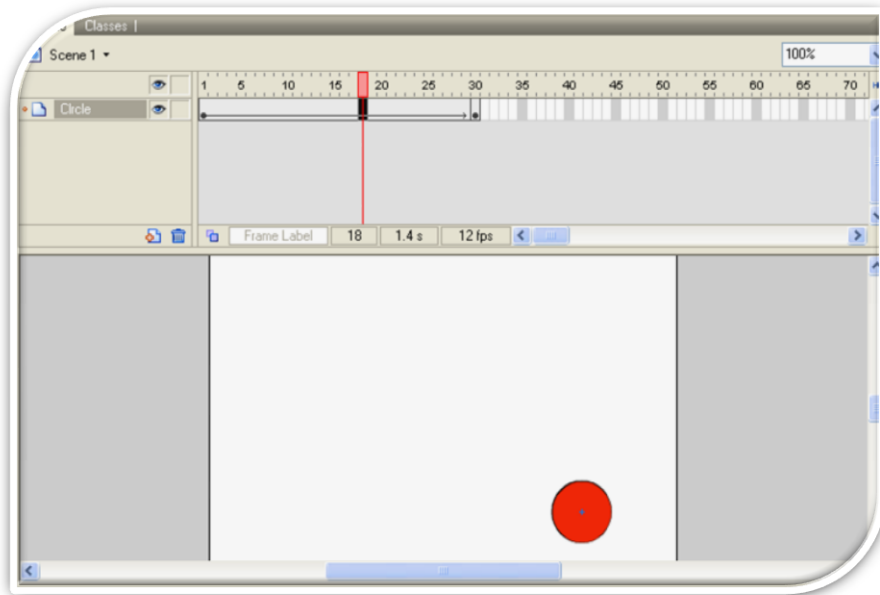
2. วาดวงกลมสีแดงไม่มีเส้นขอบวางไว้มุมล่างด้านขวามือ ดังรูป





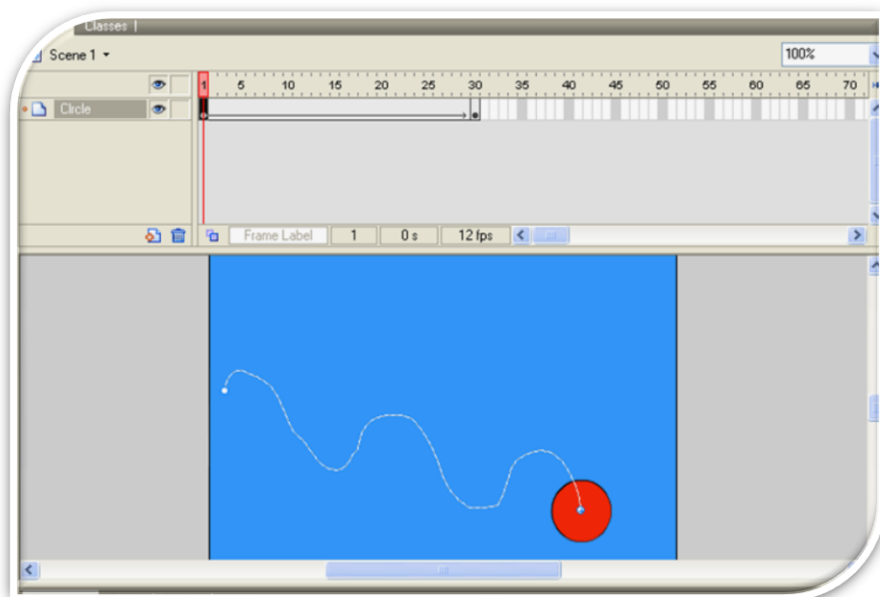
3. คลิกที่วงกลม ทำการเปลี่ยนรูปวงกลมให้เป็น Symbol โดยไปที่เมนูบาร์ คลิกเลือกคำสั่ง Modify.Convert to Symbol หรือ กดปุ่ม F8 จะขึ้นหน้าต่าง Convert to Symbol ให้ทำการตั้งชื่อ Symbol และเลือกรูปแบบที่ต้องการ ในที่นี้ให้ตั้งชื่อว่า G Circle และที่รูปแบบ (Type) คลิกเลือก Graphic คลิก OK



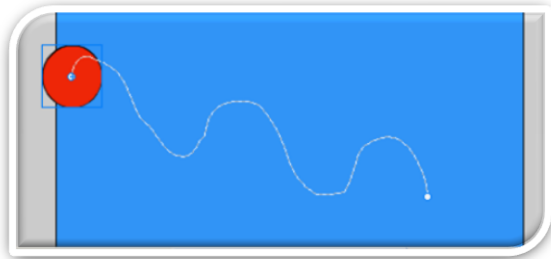
4. คลิก ขวาที่ frame 30 เลือกคำสั่ง Insert Keyframe ระหว่าง frame 1 ถึง frame 30 ให้คลิกขวา และเลือกคำสั่ง Create Motion ก็จะได้ดังรูป



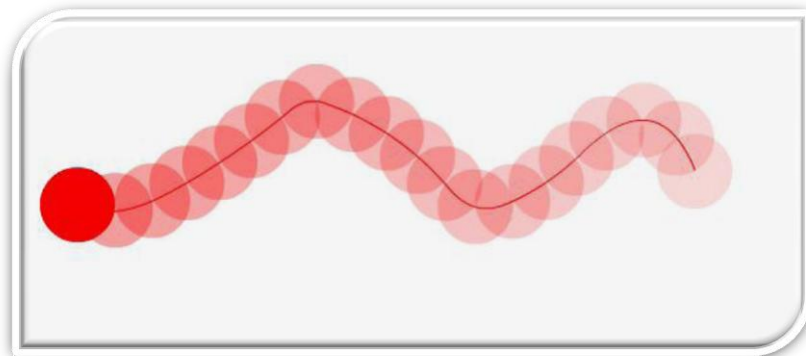
5. คลิก Pencil Tool  และเลือก  หลังจากนั้นวาดให้วงกลมเคลื่อนที่ไปตามที่ต้องการ เฟรมที่ 1 ของ Layer circle ลากวงกลมมายังจุดเริ่มต้นของเส้นไกด์วางวงกลมให้เกิดจุดวงกลม เล็กตรงกลางวงกลม จึงจะถือว่าวงกลมนั้นได้สัมผัสกับเส้นแล้ว ดังรูป



6. คลิกที่เฟรมปลายทาง คือ Frame 30 ทำการ ลากวงกลมมายังปลายสุดของเส้นไกด์ไลน์ ดังรูป



7. ทดลอง Enter จะเห็นเป็นวงกลมวิ่งตาม Guideline ที่วาดไว้ และทำการ Save งานใช้ชื่อไฟล์ว่า motion guide.sqf ดังรูป

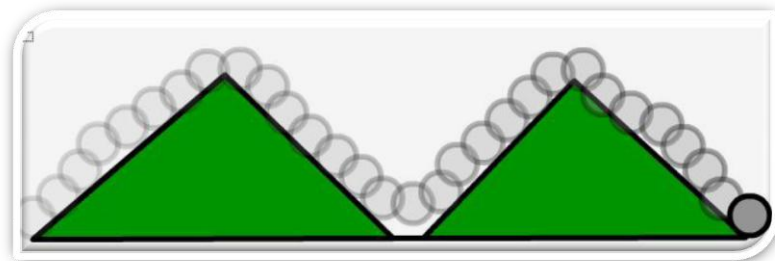


# ใบงาน

ใบงานที่ 7 เรื่อง การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide  
ใช้คู่กับ แผนการจัดการเรียนรู้ หน่วยที่ 6

## กิจกรรมที่ 1

ให้นักเรียนทำการสร้างก้อนหินวิ่งขึ้นภูเขา และลงภูเขาโดยใช้ ความรู้เกี่ยวกับ Animation Motion Guide โดยครูจะตัดสินจากความสวยงามและความคิดสร้างสรรค์



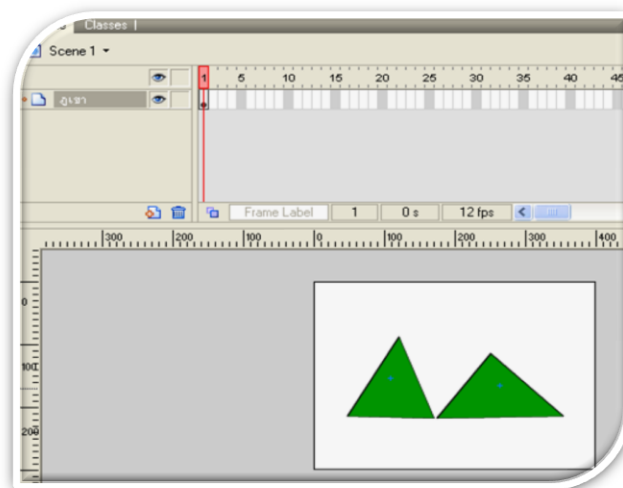
# เฉลยใบงาน

เฉลยใบงานที่ 7 เรื่อง การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide  
ใช้คู่กับ แผนการจัดการเรียนรู้ หน่วยที่ 6

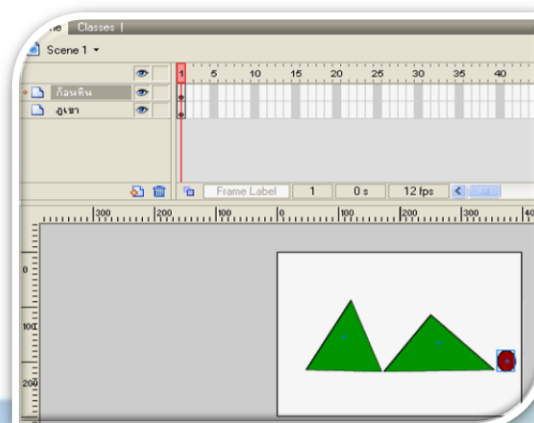
## กิจกรรมที่ 1

ให้นักเรียนทำการสร้างก้อนหินวงขึ้นภูเขา และลงภูเขาโดยใช้ ความรู้เกี่ยวกับ Animation Motion Guide โดยครูจะตัดสินจากความสวยงามและความคิดสร้างสรรค์  
ขั้นตอนในการทำมีดังนี้

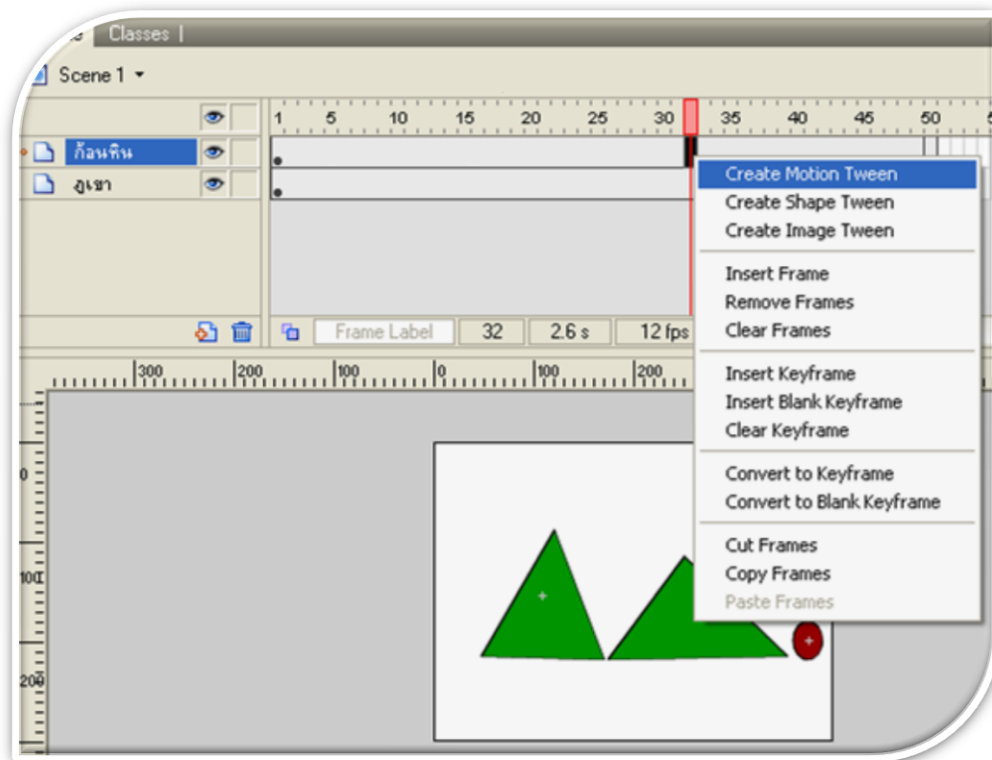
1. เปลี่ยนชื่อเลเยอร์ เป็น ภูเขา
2. เลเยอร์ภูเขา คลิกเฟรมที่ 1 วาดรูปภูเขา



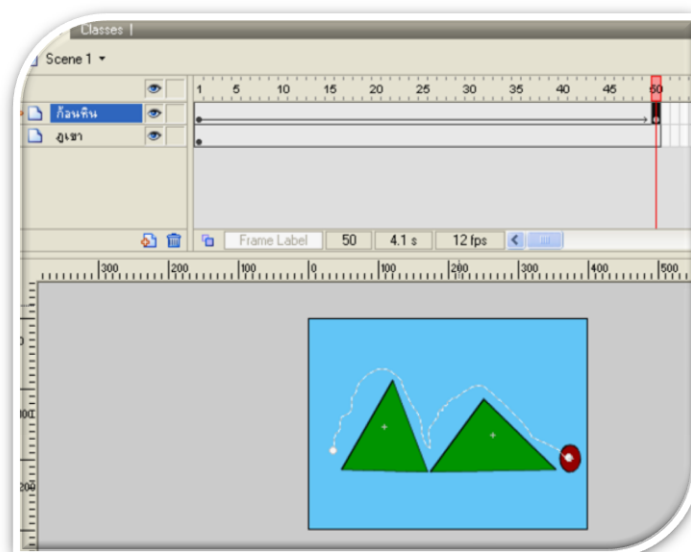
3. เพิ่มเลเยอร์ ตั้งชื่อว่า ก้อนหิน
4. ที่เลเยอร์ก้อนหินวาดรูปวงกลมไว้เฟรมที่ 1 ตามภาพข้างล่างนี้



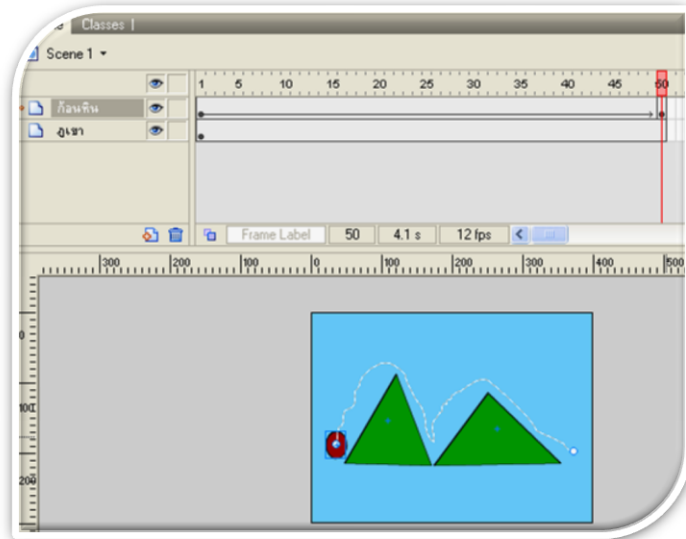
5. ที่เลเยอร์ก่อนหน้า ให้คลิกขวาเฟรมที่ 50 ระหว่างเฟรมที่ 1 – 50 คลิกขวาเฟรมไหนก็ได้ แล้วเลือกคำสั่ง Create Motion Tween และที่ เลเยอร์ภูเขา ให้คลิกขวาเฟรมที่ 50 แล้วเลือกคำสั่ง Insert frame  
ดั่งภาพ



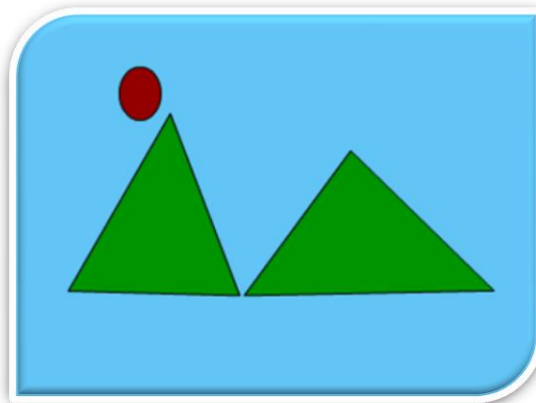
6. คลิกเลือกเครื่องมือ  แล้ววาดจากจุดเริ่มต้น ถึงจุดปลายทาง



7. เลเยอร์ก้อนหิน เฟรมที่ 50 ให้ลากรูปวงกลมจากเฟรมที่ 1 มายังจุดเล็ก ๆ ปลายทาง ดังภาพ



8. ทดสอบโดยกดแป้น Ctrl+Enter



## แบบทดสอบหลังเรียน

วิชา แอนิเมชันสร้างสรรค์ ด้วยโปรแกรม NamoFreeMotion

หน่วยที่ 6 การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide คะแนน 10 คะแนน เวลา 10 นาที  
รหัสวิชา ง40201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

**คำชี้แจง** แบบทดสอบจำนวน 10 ข้อ คะแนน 10 คะแนน เวลา 10 นาที

**คำสั่ง** ให้นักเรียนทำเครื่องหมายกากบาท (X) ลงในช่องตัวเลือกที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

1. ภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide เหมาะสำหรับการออกแบบการเคลื่อนไหวสำหรับสิ่งใด

- ก. การเจริญเติบโตของต้นไม้
- ข. การบินของแมลง
- ค. การเคลื่อนไหวของลูกบอล
- ง. การเปลี่ยนสีของดวงไฟ

2. ใช้เครื่องมือใดวาดเส้น Guide

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 





3. ถ้าจะสร้างการเคลื่อนไหวของเครื่องบินให้บินรอบโลกควรใช้การเคลื่อนไหวแบบใด

- ก. Frame by Frame
- ข. Motion Tween
- ค. ShapeTween
- ง. Motion Guide

4. ถ้าจะเรียกใช้ Panel Libraries จะเรียก จากเมนูใด

- ก. Windows > Libraly (F11)
- ข. Windows > Align
- ค. Windows > scene
- ง. Windows > Action

5. ก่อนจะแทรกเส้น Guide ต้องทำสิ่งใด
- กำหนดการเคลื่อนไหว
  - กำหนดขอบเขต
  - กำหนดการเส้นทาง
  - เปลี่ยนแปลงรูปร่างวัตถุ
6. ข้อใด ไม่เกี่ยวข้องกับ Layer
- กำหนดให้ภาพแสดงหรือไม่แสดง
  - ใช้แบ่งภาพเป็นชั้นเล็กๆ
  - ที่แสดงชิ้นงานที่นำมาวางออกแบบ
  - เปรียบเทียบแผ่นใส
7. การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide ต้องเตรียมสิ่งใดก่อน
- จุดเริ่มต้นกับจุดสิ้นสุด
  - วัตถุสำหรับการเคลื่อนไหว
  - เคลื่อนไหวแบบ Motion Tween
  - ถูกทุกข้อ
8. สร้างการเคลื่อนไหวของอะตอมใช้เครื่องมือใด

-  Pencil Guide Line
-  Oval Guide Line
-  Polygon Guide Line
-  Pen Guide Line

9.  จากภาพใช้เทคนิคใด
- Radial
  - Linear
  - Solid
  - ถูกทุกข้อ

10.  จากภาพใช้เทคนิคใด
- Radial
  - Linear
  - Solid
  - Bitmap

## เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน

วิชา แอนิเมชันสร้างสรรค์ ด้วยโปรแกรม Namo FreeMotion  
รหัสวิชา ง40201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4  
หน่วยที่ 6 การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Motion Guide

---

